マネー・コンピテンシー 育む単元開発 (お金に関する総合力)を

このコーナーでは、金融教育の授業がどのように進められているか、 実践研究を行った、金融教育のための基礎教育とも言える取り組みについてご紹介します。 教育現場に立つ先生や、授業を受ける生徒の姿をレポートします。 「金融教育」は、社会の中で生きる力を育むことを目的として行われる教育です。 大阪府豊中市立庄内南小学校の谷本千保教諭が、教職大学院で学び

重要な意味を持つ」。谷本千保教諭は 金銭に絡む児童の問題行動の背景にこ 小学校での生活指導を続けるなかで 分と周りとの人間関係を決定付ける

手に入れるには親のお金が必要ですが、 欲しいカードが全部買えるだけのお小 を入手するために大量のカードを買わ だけでなく、その中の少しのレアカード ています。収入のない児童がカードを なければならない仕組みができあがつ ゲームでは、カードをコレクションする 流行しているトレーディングカード

が欲しい」「仲良し まで発展していくの あげたりお金を貸り 子にカードを買って では、一緒にカード りません。児童の間 だそうです。「仲間 たりといった状況に お小遣いが足りない ゲームで遊ぶために、

> 校を休職して兵庫教育大学の教職大 「マネー・コンピテンシーの育成を目指 り、成果をまとめあげたのが、今回の 学院へ進学。2年間の研究と実践によ で、金融教育の単元開発を目標に、学 必要があると考えたと言います。そこ どう向き合うのか」にアプローチする 育や心理学の側面から「自分はお金と 知り、金融教育の入口として、道徳教 ともに人間関係を複雑にしていきます。 り借りたりしたくない」という葛藤と した単元」です。 たちの心理が、お金が介在することで 「親にうしろめたい」「お金をもらった だちに良く見られたい」という子ども 谷本教諭は、そんな児童の現実を

遣いを貰えるとは限

実践授業 「〝お金〟を考える」

2010年度にかけて、 谷本教諭は2009年度から 同単元を高

大阪府 大阪府豊中市立庄内南小学校

谷本千保教諭

学校教育で 身につけさせたい金融教育

いいます。

うした考え方が潜んでいると感じたと 「モノやお金を持っていることが、自

と一緒にいたい」「友

	個人 グループ Jを知ろう グループ 全体	学習場面 概念探求 概念共有 概念図作成 帰納的推理 定型知の習得				
(I) ① ブレーンストーミング ・「お金と言えば…」知っていること、関係すると思うことなどを書きだそう・みんなの意見を出し合おう・出された意見をキーワードで分類しよう・お金マップを作成し、紹介しよう・お金マップを作成し、紹介しよう・お金の役割や機能を考えよう・お金の主要な機能を確認しよう	個人 グループ Jを知ろう グループ 全体	概念共有概念図作成帰納的推理				
意識化 2時間 ブレーン ストーミング 関係すると思うことなどを書きだそう ・みんなの意見を出し合おう ・出された意見をキーワードで分類しよう ・お金マップを作成し、紹介しよう ばまれて 1時間 で表面の役割 2 定型知 2 定型知 37 37 37 37 37 37 37 37 37 37 37 37 37	グループ Jを知ろう グループ 全体	概念共有概念図作成帰納的推理				
2時間 ストーミング ・みんなの意見を出し合おう ・出された意見をキーワードで分類しよう ・お金マップを作成し、紹介しよう ばお金"の役割 *お金"の役割 1時間 習得 ・お金マップからお金の役割や機能を考えよう ・お金の主要な機能を確認しよう *お金"に当	Jを知ろう グループ 全体	概念図作成帰納的推理				
・お金マップを作成し、紹介しよう (また) (また) <td< td=""><td>Jを知ろう グループ 全体</td><td>帰納的推理</td></td<>	Jを知ろう グループ 全体	帰納的推理				
焦点化 1時間 定型知 習得 ・お金マップからお金の役割や機能を考 えよう ・お金の主要な機能を確認しよう "お金" に当	グループ全体					
焦点化 1時間 定型知 習得 ・お金マップからお金の役割や機能を考 えよう ・お金の主要な機能を確認しよう "お金" に当	全体					
・お金の主要な機能を確認しよう "お金"に 等	<u> </u>	定型知の習得				
	学ぼう					
		"お金"に学ぼう				
③ ・先人たちはお金に何を学んだのだろう	個人	暗默知				
・お金に関することわざから考えてみよう	グループ	教養形成				
教養形成 (1時間)・お金マップと比較して、関連性を見出 そう	グループ	帰納的推理				
・心に残った1句を選び4コママンガを書こう	1店人					
【Ⅲ】 具体的 "お金"と"ひと・社会	"お金"と"ひと・社会"を見つめよう					
思考 4 ・教育ゲームを通して価値判断や意志 5時間 意思決定 決定、合意形成を体験しよう	グループ全体	疑似体験				
価値判断 ・ゲームを通して気づいたことをまとめ よう	個人	価値習得				
・まとめた意見や感想を交流しよう	グループ					
・お金と社会やひととの関係をまとめよう	全体・個人	価値形成				
	"わたし"と"お金"を見つめよう					
価値自覚 (2時間) ・お金を間にひととのつながりを見つめ よう	グループ 全体・個人	価値の明確化				
"わたし"と"お金"	"わたし"と"お金"を創造しよう					
(IV) 系統化 一般化 2時間 ⑥ 価値形成	個人 全体	演繹的推理 価値の形成 価値の交流				

休職した前任校の大阪府豊中市立刀 間の勤務の後、大学院進学のために 上げました。実践研究の場は、6年

根山小学校。

を知ろう」。お金に関する諺などから

学年用の10時間の学習活動にまとめ 出し合う「お金について考えよう」。 お金の役割や機能を学ぶ「お金の役割 と、関係することを書き出し、意見を 単元は、お金について知っているこ

> ゲームによる「お金と人・社会を見つ 考えさせる「お金に学ぼう」。教育 れるというハンドブックの中身を考え めよう」。宝くじの高額当選者に配ら

る「わたしとお金を見つめよう」。最

■ゲーム後の心理的感情

(数字はアンケートでの回答数)

ていったといいます。

観」といったキーワー

が明らかになっ

理

的背景として「関係」

「拝金」「悲

また、谷本教諭の分析では、

その心

います。

			(数子は) シノー(の日日数)					
得たもの		得たもの		失ったもの				
努力	12	怒り	9	冷静	19	絆	1	
喜び	10	恨み	8	楽しさ	10	バランス	1	
やる気	10	憎しみ	6	自分	8	警戒心	1	
嬉しさ	9	悪口	4	体力	6	感情	1	
お金の大切さ	7	だます	4	笑顔	6	期待	1	
決断力	6	顏	4	態度	5	関係	1	
楽しさ	4	ケンカ	3	カ	4	思いやり	1	
必死さ	4	最悪	3	気力	4	悪	1	
協力	4	ムカツキ	2	寿命	4	声	1	
知恵	4	暴力	2	ゲーム心	3	遊び	1	
大変さ	3	大変さ	2	優しい言葉	3	優しさ	1	
警戒心	2	態度	2	考える	2	礼儀	1	
使い方	2	争い	2	気持ち	2	協力	1	
良さ	2	言葉	2	売ろう	2	強い言葉	1	
工夫	1	もめ事	1	怒り	2	理性	1	
挑戦	1	盗む	1	周囲	2	苦労	1	
気力	1	苦労	1	落ち着き	2	おもしろさ	1	
満足感	1	無謀	1	信頼	2			
達成感	1	殺意	1	記憶	2			
共有	1	欲望	1					
バカカ	1	喧噪	1					
元気	1							

喜こもごものゲームに夢中になった後 でどこよりも儲けて勝つ!」という悲 る実践を行いました。「グループ対抗 さまざまな事象を疑似体験し、 諭はここで、 な仕組みを学ぶゲームですが、 似体験することで世界経済の基本的 もたちの心に生じた感情や児童同士の ムです。これは本来、世界の貿易を疑 児童 間関係の変化を記録させ、 授業の、山場、となるのは教育ゲ の感想を見ると、「努力」 お金によって巻き起こる 振り返 谷本教

年時の授業を覚えているかどうかアン 否定的な感情や、 述があった反面、 ケートを取ったところ、 われました。 否定的な感情が芽生えていたことが窺 ます」「悪口」といった他人に対する 「意識することがある」と答えたとい 「自分」「笑顔」などを失った自分への 実際、 「怒り」 「冷静さ」「楽しさ」 6年の卒業時に5 7割以上が 「恨み」

■児童の感想

- ●ゲームをしている途中は、冷静さや人に接する時の態度が ちゃんとできませんでした。でもそのかわりに、やる気や満足 感などを得られたのでよかったです。
- ●ただのゲームで、ただの子ども銀行のお金のために、なぜこ んなに必死になっていたのだろう。けど、みんな同じでした。み んなも冷静さを失っていたと言っていました。お金はにせもの のお金でも、こんなに人を変えると思うと、とてもこわいと思い ました。
- ●コンパスを貸してといわれてもいつもなら「いいよ」と言うの に、友だちだということを忘れて、ライバルみたいに思えて「い いよ」と言いませんでした。ゲームが終わると結構お金があっ たけど、班の中ではすごくケンカをしていて、お金ってすごいな と思いました。

- ●ゲームと思っていても、怒りは全くおさまりませんでした。そ の時思いました。お金は良い事もあるけど、怖い所もあると。
- ●私はゲームだけど、すごく燃えました。大人はお金を稼ぐの に、こんなに大変なんだなぁと思いました。だからお金を大切 に使いたいと思いました。私たちの班は、終わってから、最初 に8000円も入っていたことに気付き、お金はあせらず、確認 しないといけないなぁと思いました。
- ●「5円安くしてもらえるトランプ」と言われて買ったら、意味 がないことが分かって、インチキとさけんだけど、お金を返して くれなかった。「おまわりさん!」とさけんだら、お金を返してく れた。ゲームが終わってから、「将来ぼくはサギにあうな」と思 いました。

喜び」「やる気」 などの 肯定的 な記

後が、

自分自身のためのお金のハンド

造しよう」です。

ブックを作成する「わたしとお金を創



「自分のハンドブック」子どもたちの心に芽生えた

「友だち付き合いには、お金が必要だと思うことがよくある」「お金やモノをあげると、自分に好意を持ってくれると思う」といった関係の尺度、「お金やモノをたくさん持っていると、持っていない人よりすごいように思える」「お金をたくさん持っていると、自分に自信がわいてくる気がする」といった拝金傾向、「お金やモノを友だちが持っているのに、自分だけ持っているのに、自分だけ持っているのに、自分だけ持っているのに、自分だけ持っていないと仲間はずれにされそうなだちが持っているのに、自分だけ持っているのに、自分だけ持っているのに、自分だけ持っているのに、自分だけ持っているのに、自分だけ持っているのに、自分だけ持っているのに、自分だけ持っているのに、自分だけ持っているのに、自分だけ持っているのに、自分だけ持っているのに、自分だけ持っているのに、自分には、お金が必要を表しているといる。

ています。気がする」といった悲観的な思考。気がする」といった悲観的な思うとない。こうした子どもたちの心理的な側面が、生徒指導上のちの心理的な側面が、生徒指導上のちの心理がある。

後半の授業ではこの「ゲーム」の経金において大切だと思うことを元に金において大切だと思うことを元にキャッチコピーを作らせる」予定が、見童からの要望で、「自分たちも宝くじの高額当選者に配られるような『自分のハンドブック』を作ろう!」という気持ちに発展していきました。また、この研究授業の模様は「保護者だより」とのでで、保護者からは「お金の授業が、心の授業、として行われるとは意外だった」「親子でお金について話す良外だった」「親子でお金について話す良外だった」「親子でお金について話す良れたといいます。

「お金について」学んでほしい具体的な金融教育の前に

差など、各々の家庭環境の違いを意識きポイントを「児童の家庭間の経済格きポイントを「児童の家庭間の経済格

者が「心の授業」と評した所以でもあさせることなく、児童全員が同じ目線の、保護をはることで自分の率直な意見が言える心理学的なアプローチであり、保護る心理学的なアプローチであり、保護をはいる。

るようです。

谷本教論はもともと経済学部出身で社会科を専門分野とする小学校教育に取り組んだ理由は、具体的な金融教育に入る前に「お金について学ぶ」必要性を現場で痛感したため。多くの必要性を現場で痛感したため。多くの必要性を現場で痛感したため。多くの必要性を現場で痛感したため。多くの必要性を現場で痛感したため。多くの必要性を現場で痛感したからでと言います。

今回のような社会科と道徳教育を今回のような社会科と道徳教育をいった、まックスさせた単元開発にあたっては、おり、オリジナルでありながらも汎用行の高い授業として評価されています。そして、「明日すぐに使える授業だと思います。ぜひ多くの小学校で参考にして、実践してもらえたら」と谷本教諭は話しています。

谷参業ま用ではを をるのご融開本素教 マネー・コンピテンシー(お金に関する総合力)を 育む単元開発

大阪店

大阪府豊中市立庄内南小学校 谷本千保教諭